

Programmer le robot pour qu'il peigne toutes les cases marquées.

Utilisez pour cela le bloc « répéter », qui permet d'exécuter plusieurs fois la même séquence d'instructions.

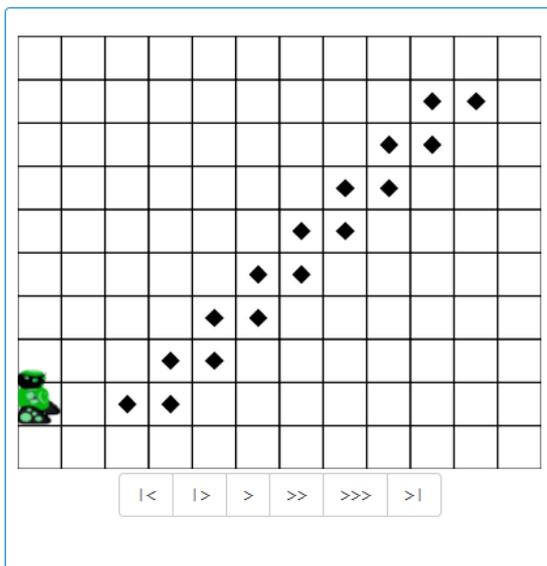
Par exemple, plutôt que de mettre 3 fois les mêmes 2 blocs :



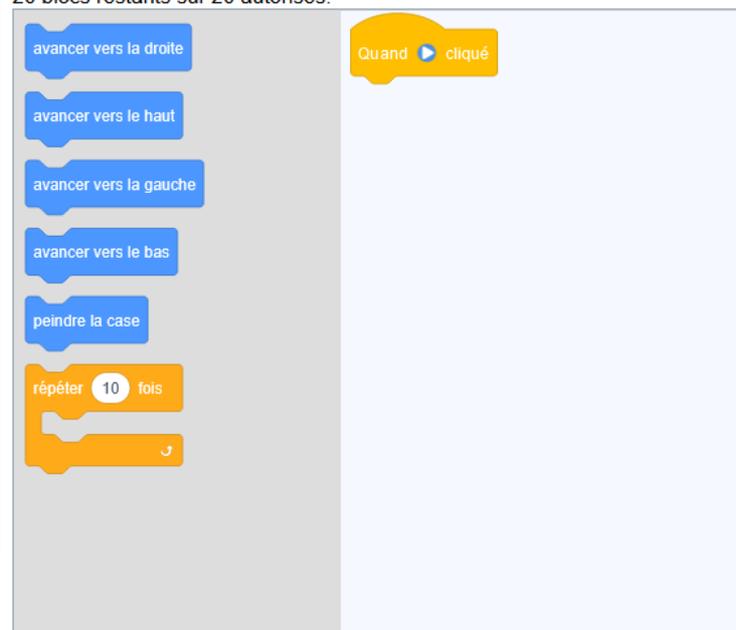
Vous pouvez utiliser un bloc « répéter 3 fois » :



Pour changer le nombre de répétitions, cliquez sur le nombre dans le bloc et tapez la nouvelle valeur au clavier.



20 blocs restants sur 20 autorisés.



Valider le programme

Exemple d'activité sur Scratch (concours Algorea)