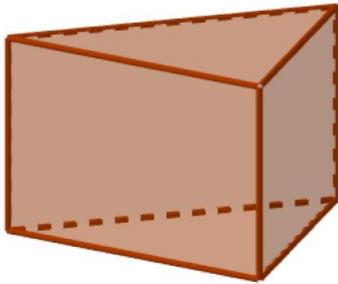


I. Prisme droit

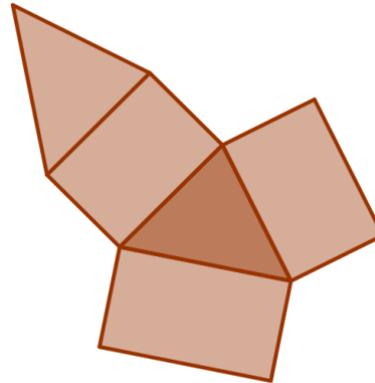
Définition : Un **prisme droit** est un solide qui a :

- 2 faces parallèles qui sont des polygones superposables, ce sont ses bases
- ses autres faces rectangulaires, ce sont ses faces latérales.

Prisme droit à base triangulaire



Perspective cavalière

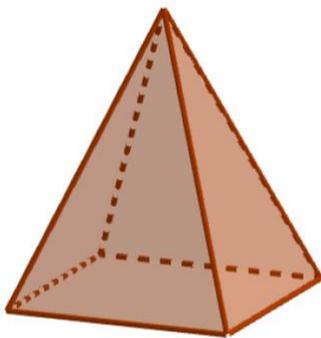


Patron

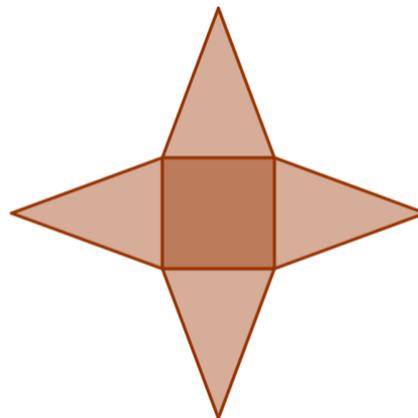
II. Pyramide régulière

Définition : Une **pyramide régulière** est un polyèdre dont la base est un polygone régulier (triangle équilatéral, carré,...) et les autres faces sont des triangles isocèles superposables.

Pyramide à base carrée



Perspective cavalière

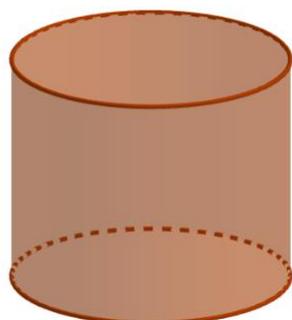


Patron

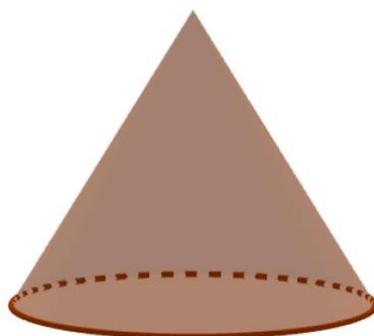
III. Cylindre, cône, boule

Ce sont des solides qui ne sont pas des polyèdres.

Cylindre



Cône



Boule

