

LIEU : PIKTURA, Campus Plaine Images, 73 boulevard d'Armentières, 59100 Roubaix
Métro : Alsace

MATIN

ATELIER JEU VIDÉO PIXEL ART : CRÉE LE HÉROS PRINCIPAL D'UN JEU ET ANIME-LE !

- 09H15 :** Accueil et remise du kit de bienvenue
09H00 : Atelier pixel art numérique / manipulation avec le logiciel Piskel animé par Lammakian Samsenesena, enseignant en Game Art et Adam Lenglen, étudiant ambassadeur en Licence 3 jeux vidéo
10H30 : Pause
12H00 : Repas*

APRÈS-MIDI

ATELIER GRAPHISME DIGITAL : CRÉE LE LOGO DE TON JEU !

- 13H30 :** Atelier de réalisation d'un logo avec le logiciel Illustrator d'Adobe, animé par Anne Hélou, formatrice en illustration et graphisme digital
15H00 : Pause
16H30 : Fin du cours

GOÛTER DE CLÔTURE

- 16H30 :** Invite tes parents à nous rejoindre pour échanger lors d'un moment convivial

COMMENT S'Y RENDRE ?

CAMPUS PLAINE IMAGES - BATIMENT ANKAMA
73 BOULEVARD D'ARMENTIÈRES - 59100 ROUBAIX

- **Métro :** arrêt station Alsace

Pour tout renseignement : emmanuelle.gore@piktura.fr - 06 07 31 30 03

**Un espace cafétéria permet de chauffer son plat si besoin et de prendre le repas tous ensemble. Fontaine à eau disponible (prévoir votre bouteille ou gourde) et frigo pour déposer vos repas en arrivant le matin.*